

SEMAINE 1

+ DE JEU LIBRE POUR BOUGER

JEUDI 1 ^{ER}	2	3	4	5	6	7
<p>RAMASSER DES PETITS TRÉSORS DANS LA NATURE (BRANCHES, CAILLOUX, FEUILLES, ETC..) LEUR TROUVER UNE PLACE DANS LA MAISON.</p>	<p>CRÉER UN PARCOURS DANS LE SALON, LE COULOIR, LA CHAMBRE, AVEC DES OBSTACLES, DES SLALOMS... RAMPER, SAUTER, MARCHER !</p>	<p>FAIRE UNE PROMENADE ENSEMBLE DE NUIT. POUR ALLER FAIRE UNE COURSE, OU JUSTE POUR LE PLAISIR D'ADMIRER LES LUMIÈRES.</p>	<p>EMPORTER DES GRANDS SACS POUBELLE DANS UN PARC. INVITER DES AMIS. FAIRE UNE COURSE EN SAC.</p>	<p>PRENDRE TOUTES LES BOITES, BOUTEILLES, CONTENANTS DIVERS QUI SE TROUVENT DANS LA POUBELLE DE RECYCLAGE ET TOUT ÉCRABOUILLER EN SAUTANT DESSUS !</p>	<p>TROUVER PLEIN D'OBJETS QUI PEUVENT VOLER (JOUETS, OBJETS, MATIÈRES). LES RASSEMBLER ET ALLER ESSAYER DEHORS !</p>	<p>CHERCHER TOUS LES VIEUX PAPIERS DE LA MAISON : BROUILLONS, PROSPECTUS, PAPIERS D'EMBALLAGE, VIEUX MAGAZINE QUE L'ENFANT A LE DROIT DE FROISSER. EN FAIRE DES BOULES. LES LANCER ! (ON PEUT FABRIQUER DES CIBLES À ATTEINDRE !)</p>

SEMAINE 2

+ DE JEU LIBRE POUR IMAGINER

JEUDI 8	9	10	11	12	13	14
FABRIQUER UNE CABANE POUR SES DOUDOUS, SES PELUCHES. TROUVER CE QUI PEUT CONVENIR DANS LA MAISON : UNE BOITE, UNE CASSEROLE, UNE SERVIETTE À SUSPENDRE, ETC...	LE DÉFILÉ : DÉCORER DES ROULEAUX DE CARTONS OU DES POTS DE YAOURTS POUR EN FAIRE DES PERSONNAGES. LES ALIGNER POUR FAIRE LA PLUS GRANDE LIGNE POSSIBLE. BIEN SÛR ON PEUT Y AJOUTER DES PERSONNAGES OU DES ANIMAUX QUE L'ON POSSÈDE DÉJÀ !	DANS UNE PIÈCE SOMBRE, FAIRE DES OMBRES SUR LES MURS. (AVEC SES MAINS, DES FORMES DÉCOUPÉES OU DES PERSONNAGES) RACONTER UNE HISTOIRE OU SIMPLEMENT ÉVOQUER CE À QUOI CELA NOUS FAIT PENSER.	FABRIQUER ENSEMBLE AVEC CE QU'ON TROUVE À LA MAISON (CARTONS, LIVRES, TUYAUX) UN CIRCUIT POUR DES BILLES OU DES BALLEES.	QU'EST-CE QU'ON PEUT FAIRE AVEC UNE BOITE À ŒUFS ?	FICELLES ET PINCES À LINGE. RÉCUPÉRER LAINE, RUBANS, FICELLES : COMMENT ET OÙ LES ACCROCHER ? QUE VONT TENIR LES PINCES À LINGE ?	« ON DISAIT QUE C'ÉTAIT... » PRENDRE DIVERS OBJETS DE LA MAISON ET LEUR INVENTER UN USAGE DIFFÉRENT. EXEMPLE : UNE CUILLER EN BOIS EST UNE BAGUETTE MAGIQUE, OU UNE FUSÉE !

SEMAINE 3

+ DE JEU LIBRE POUR ÉPROUVER

JEUDI 15	16	17	18	19	20	21
INSTALLER L'ENFANT PRÈS DE SOI PENDANT QU'ON PRÉPARE LE REPAS. LUI DONNER DES PETITS MORCEAUX DE FRUITS, LÉGUMES, PÂTES, PAIN QU'IL A LE DROIT DE TRANSFORMER COMME IL VEUT. AVEC SES MAINS OU DES COUVERTS.	QUE METTRE DANS UNE BOUTEILLE VIDE POUR QU'ELLE FASSE DU BRUIT ?	FAIRE UNE PROMENADE. TROUVER UN ENDROIT CALME. S'ARRÊTER, FERMER LES YEUX. SE CONCENTRER SUR TOUS LES BRUITS ET ODEURS QU'ON N'AVAIT JAMAIS VRAIMENT REMARQUÉS.	REMPHIR DES CHAUSSETTES AVEC DIFFÉRENTES MATIÈRES : PAPIER FROISSÉ, LAINE, COTON. ESSAYER DE DEVINER CE QU'ELLES CONTIENNENT JUSTE EN LES TOUCHANT.	FABRIQUER UN BONHOMME AVEC DES OBJETS DE LA MAISON. SOIT AU SOL, SOIT EN VOLUME.	JOUER AVEC SA VOIX : S'AMUSER À FAIRE DES SONS, DES MÉLODIES, INVENTER UNE CHANSON... COMME ON PRÉFÈRE !	CUISINER ENSEMBLE UNE VRAIE RECETTE !

SEMAINE 4

+ DE JEU LIBRE POUR S'ÉMERVEILLER

JEUDI 22	23	24
DEHORS, ET DANS LA MAISON, CHERCHER TOUT CE QU'IL FAUT POUR FABRIQUER UNE COURONNE DE NOËL : BRANCHES, PETITS OBJETS, POMMES DE PIN, MORCEAUX DE RUBANS, ETC. .	VRAIS/FAUX CADEAUX : EMBALLER DES BOITES DE MOUCHOIRS, DE JEUX, DE GÂTEAUX. METTRE DE JOLIES ÉTIQUETTES DESSUS. ILS SERVENT À DÉCORER OU À SE FAIRE DES BLAGUES !	FABRIQUER ENSEMBLE UNE « BOITE À LUMIÈRE ». PAR EXEMPLE EN PERÇANT UNE BOITE À CHAUSSURES DE PETITS TROUS, ET EN METTANT UN SMARTPHONE POSITION LAMPE TORCHE À L'INTÉRIEUR. PLACER DANS UNE PIÈCE SOMBRE ET LAISSER LA MAGIE DE NOËL OPÉRER !